

- 1) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:
- a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
 - b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente **X**
 - c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che
- a) i computer possono imparare il cinese
 - b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
 - c) che la linguistica è basata su algoritmi
 - d) nessuna delle precedenti **X**
- 3) "Segno" e "simbolo"
- a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica **X**
 - b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
 - c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?
- a) spostamento a sinistra di una cella
 - b) spostamento a destra di una cella
 - c) nessuno spostamento
 - d) nessuna delle precedenti **X**
- 5) La Macchina di Turing è
- a) astratta **X**
 - b) meccanica
 - c) elettronica
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
- a) quelle di un essere umano qualunque
 - b) quelle di un essere umano maschio **X**
 - c) quelle di un essere umano femmina
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) In un programma tutte le operazioni consistono in:
- a) trasferimento di dati
 - b) atti comunicativi
 - c) elaborazioni di simboli **X**
 - d) nessuna delle precedenti
- 8) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
- a) inizio **X**
 - b) output
 - c) input
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama
- a) RAM
 - b) variabile **X**
 - c) blocco
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) La legge di Moore riguarda la crescita
- a) delle dimensioni delle RAM
 - b) del numero di computer connessi a Internet
 - c) del numero di transistor in una CPU **X**
 - d) nessuna delle precedenti
- 11) La CPU si compone di
- a) GPU e RAM
 - b) ALU e RAM
 - c) CU e Bus
 - d) nessuna delle precedenti **X**

12) La memoria di un dispositivo SSD è

- a) magnetica e volatile
- b) elettronica e volatile
- c) magnetica e non volatile
- d) nessuna delle precedenti **X**

13) UTF-8 è

- a) un protocollo di internet
- b) una codifica per caratteri **X**
- c) una periferica di solo input
- d) nessuna delle precedenti

14) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di

- a) una descrizione più breve **X**
- b) una trasmissione più rapida
- c) una cifratura più efficace
- d) nessuna delle precedenti

15) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte

- a) per la frequenza
- b) per la forma d'onda **X**
- c) per l'altezza
- d) Nessuna delle precedenti

16) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse

- a) tensioni elettriche **X**
- b) direzioni magnetiche
- c) correnti
- d) nessuna delle precedenti

17) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?

- a) millecentouno
- b) undici
- c) tredici **X**
- d) Nessuna delle precedenti

18) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di

- a) 5,6 Kb/s
- b) 56 Kb/s **X**
- c) 560 Kb/s
- d) nessuna delle precedenti

19) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama

- a) codifica
- b) marcatura
- c) protocollo **X**
- d) nessuna delle precedenti

20) Un computer si connette a internet attraverso

- a) la sua scheda di rete **X**
- b) la sua scheda telefonica
- c) la sua scheda grafica
- d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso del seguente algoritmo: si ricevono in input 3 sequenze di 5 numeri ciascuna; mandare in output la scritta "sì" solo nel caso in cui in una particolare posizione (ad es.: la prima, oppure la quinta) all'interno delle 3 sequenze c'è lo stesso numero; mandare in output "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio con le 3 sequenze (1,10,44,3,56), (10,32,44,50,46) e (2,900,44,13,26) si ha un "sì" perché tutte le sequenze hanno un 44 in terza posizione.

Esercizio 2)

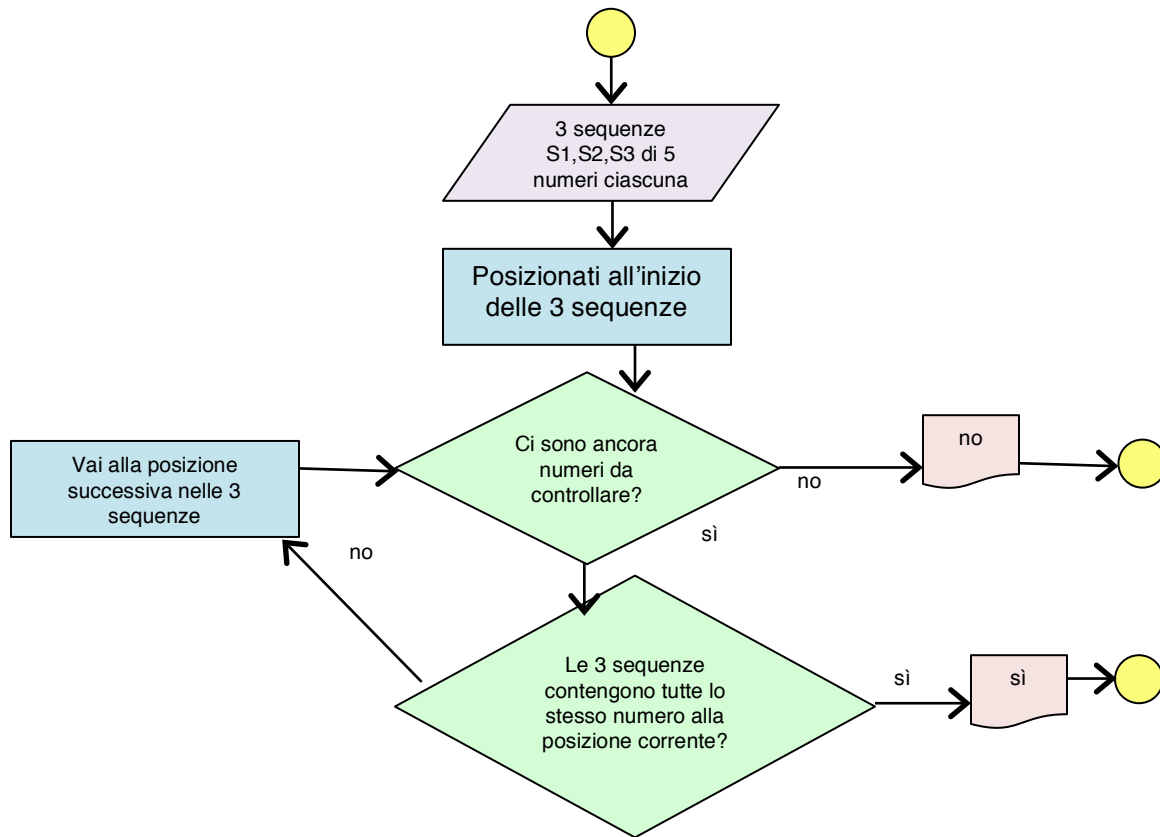
Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:



Risposta Esercizio 2: [cfr. appunti e testo per la conversione da decimale a binario.](#)

- 1) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse
a) tensioni elettriche **X** b) direzioni magnetiche c) correnti d) nessuna delle precedenti
- 2) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di
a) una descrizione più breve **X**
b) una trasmissione più rapida
c) una cifratura più efficace
d) nessuna delle precedenti
- 3) La memoria di un dispositivo SSD è
a) magnetica e volatile b) elettronica e volatile
c) magnetica e non volatile d) nessuna delle precedenti **X**
- 4) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte
a) per la frequenza
b) per la forma d'onda **X**
c) per l'altezza
d) Nessuna delle precedenti
- 5) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
a) inizio **X**
b) output
c) input
d) nessuna delle precedenti
- 6) La legge di Moore riguarda la crescita
a) delle dimensioni delle RAM b) del numero di computer connessi a Internet
c) del numero di transistor in una CPU **X** d) nessuna delle precedenti
- 7) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di
a) 5,6 Kb/s
b) 56 Kb/s **X**
c) 560 Kb/s
d) nessuna delle precedenti
- 8) UTF-8 è
a) un protocollo di internet
b) una codifica per caratteri **X**
c) una periferica di solo input
d) nessuna delle precedenti
- 9) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
a) quelle di un essere umano qualunque
b) quelle di un essere umano maschio **X**
c) quelle di un essere umano femmina
d) nessuna delle precedenti
- 10) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama
a) codifica
b) marcatura
c) protocollo **X**
d) nessuna delle precedenti
- 11) "Segno" e "simbolo"
a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica **X**
b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
d) nessuna delle precedenti

12) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama

- a) RAM
- b) variabile **X**
- c) blocco
- d) nessuna delle precedenti

13) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che

- a) i computer possono imparare il cinese
- b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
- c) che la linguistica è basata su algoritmi
- d) nessuna delle precedenti **X**

14) In un programma tutte le operazioni consistono in:

- a) trasferimento di dati
- b) atti comunicativi
- c) elaborazioni di simboli **X**
- d) nessuna delle precedenti

15) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?

- a) spostamento a sinistra di una cella
- b) spostamento a destra di una cella
- c) nessuno spostamento
- d) nessuna delle precedenti **X**

16) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?

- a) millecentouno
- b) undici
- c) tredici **X**
- d) Nessuna delle precedenti

17) Un computer si connette a internet attraverso

- a) la sua scheda di rete **X**
- b) la sua scheda telefonica
- c) la sua scheda grafica
- d) nessuna delle precedenti

18) La Macchina di Turing è

- a) astratta **X**
- b) meccanica
- c) elettronica
- d) nessuna delle precedenti

19) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:

- a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
- b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente **X**
- c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
- d) nessuna delle precedenti

20) La CPU si compone di

- a) GPU e RAM
- b) ALU e RAM
- c) CU e Bus
- d) nessuna delle precedenti **X**

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso per il seguente algoritmo: arrivano in input due sequenze di 10 numeri ciascuna; in output bisogna mandare "sì" se una sequenza è l'inverso dell'altra e "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio, con (1,2,3,4,5,6,7,8,9,0) e (0,9,8,7,6,5,4,3,2,1) si deve avere in output un "sì".

Esercizio 2)

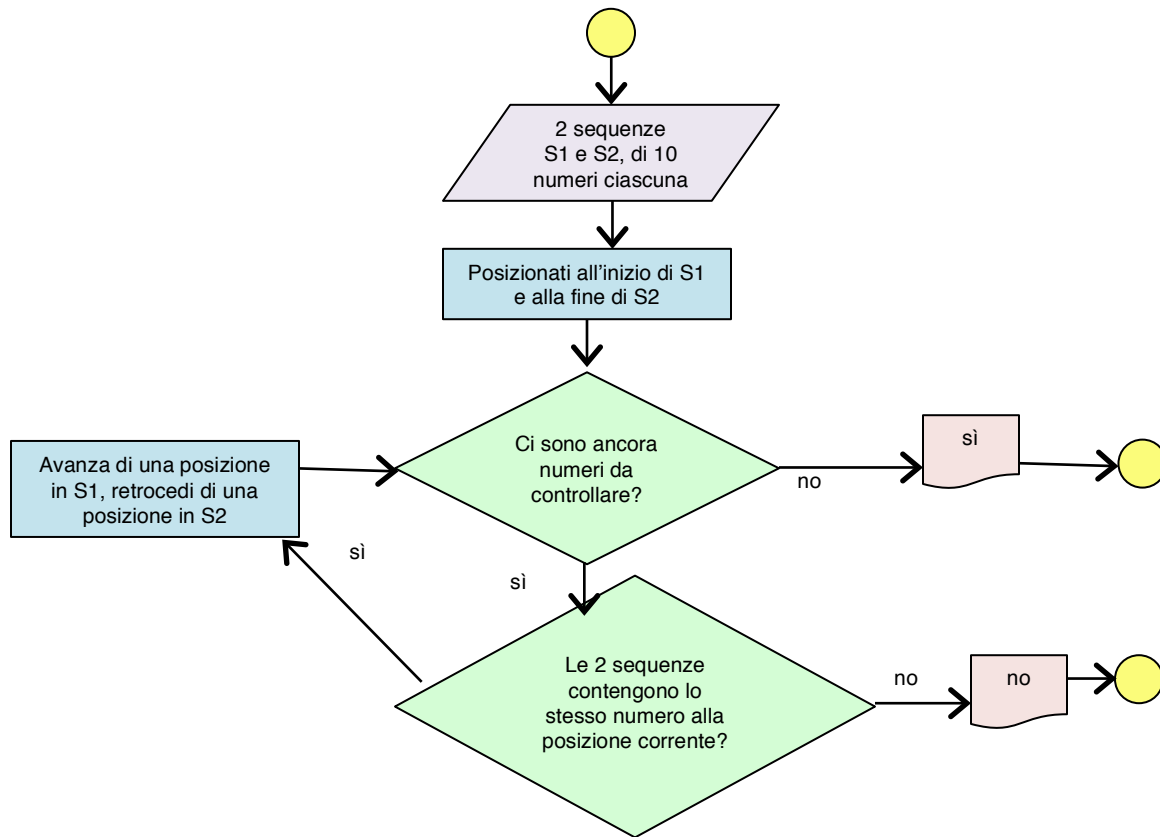
Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:



Risposta Esercizio 2: [cfr. appunti e testo per la conversione da decimale a binario.](#)

- 1) In un programma tutte le operazioni consistono in:
 - a) trasferimento di dati
 - b) atti comunicativi
 - c) elaborazioni di simboli **X**
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama
 - a) RAM
 - b) variabile **X**
 - c) blocco
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
 - a) inizio **X**
 - b) output
 - c) input
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
 - a) quelle di un essere umano qualunque
 - b) quelle di un essere umano maschio **X**
 - c) quelle di un essere umano femmina
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) "Segno" e "simbolo"
 - a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica **X**
 - b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
 - c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:
 - a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
 - b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente **X**
 - c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?
 - a) millecentouno
 - b) undici
 - c) tredici **X**
 - d) Nessuna delle precedenti
- 8) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di
 - a) 5,6 Kb/s
 - b) 56 Kb/s **X**
 - c) 560 Kb/s
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che
 - a) i computer possono imparare il cinese
 - b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
 - c) che la linguistica è basata su algoritmi
 - d) nessuna delle precedenti **X**
- 10) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?
 - a) spostamento a sinistra di una cella
 - b) spostamento a destra di una cella
 - c) nessuno spostamento
 - d) nessuna delle precedenti **X**

11) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama

- a) codifica
- b) marcatura
- c) protocollo **X**
- d) nessuna delle precedenti

12) La Macchina di Turing è

- a) astratta **X**
- b) meccanica
- c) elettronica
- d) nessuna delle precedenti

13) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse

- a) tensioni elettriche **X**
- b) direzioni magnetiche
- c) correnti
- d) nessuna delle precedenti

14) La legge di Moore riguarda la crescita

- a) delle dimensioni delle RAM
- b) del numero di computer connessi a Internet
- c) del numero di transistor in una CPU **X**
- d) nessuna delle precedenti

15) La memoria di un dispositivo SSD è

- a) magnetica e volatile
- b) elettronica e volatile
- c) magnetica e non volatile
- d) nessuna delle precedenti **X**

16) Un computer si connette a internet attraverso

- a) la sua scheda di rete **X**
- b) la sua scheda telefonica
- c) la sua scheda grafica
- d) nessuna delle precedenti

17) La CPU si compone di

- a) GPU e RAM
- b) ALU e RAM
- c) CU e Bus
- d) nessuna delle precedenti **X**

18) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte

- a) per la frequenza
- b) per la forma d'onda **X**
- c) per l'altezza
- d) Nessuna delle precedenti

19) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di

- a) una descrizione più breve **X**
- b) una trasmissione più rapida
- c) una cifratura più efficace
- d) nessuna delle precedenti

20) UTF-8 è

- a) un protocollo di internet
- b) una codifica per caratteri **X**
- c) una periferica di solo input
- d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso del seguente algoritmo: si ricevono in input 4 sequenze di lettere di lunghezza variabile; mandare in output la scritta "sì" solo nel caso in cui tutte le sequenze iniziano e finiscono con la stessa lettera; mandare in output "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio con le 4 sequenze "mandarim" "maomam" "miriam" "mum" si ha un "sì" perché tutte le sequenze iniziano e finiscono con la lettera 'm'.

Esercizio 2)

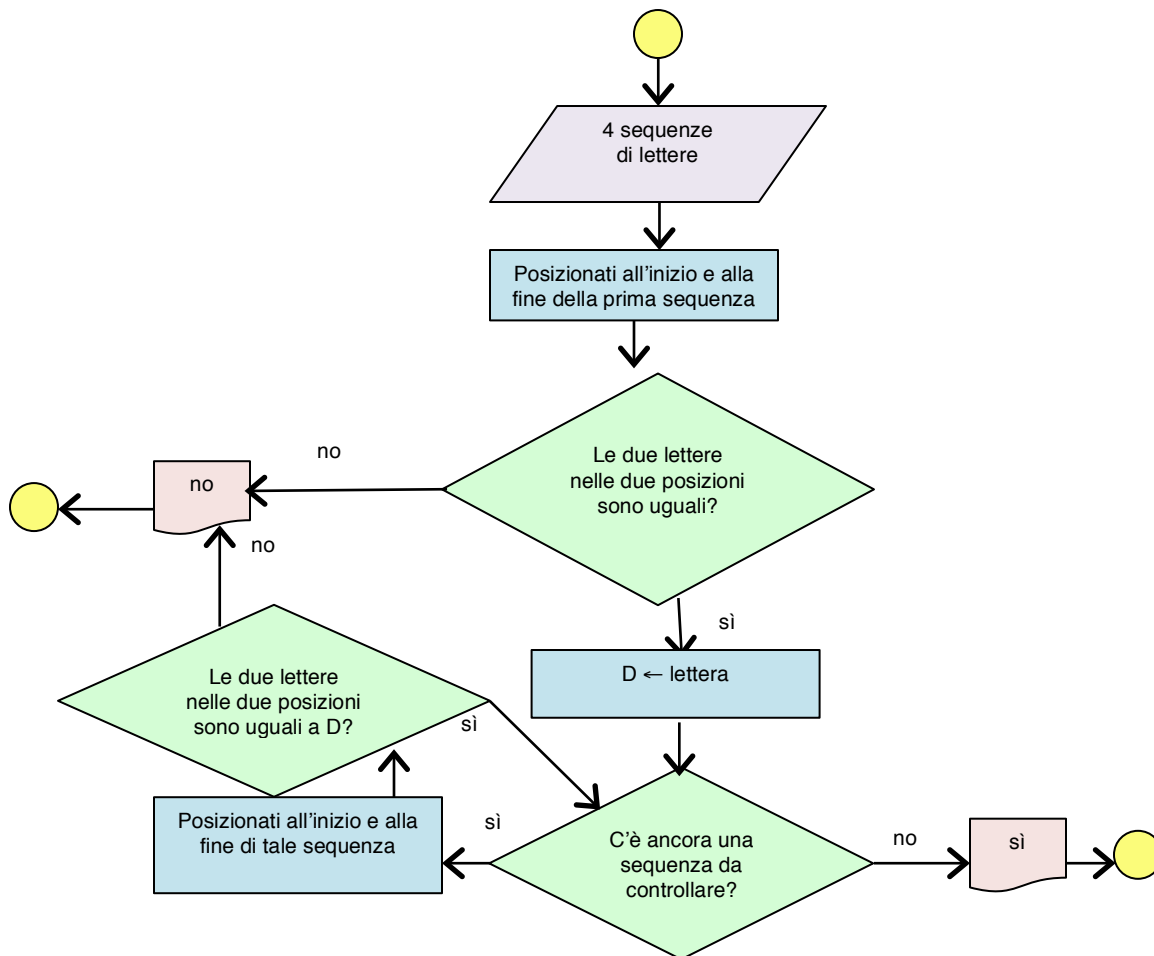
Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:



Risposta Esercizio 2: [cfr. appunti e testo per la conversione da decimale a binario.](#)

- 1) La legge di Moore riguarda la crescita
a) delle dimensioni delle RAM
b) del numero di computer connessi a Internet
c) del numero di transistor in una CPU **X**
d) nessuna delle precedenti
- 2) Nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing, le prestazioni di un computer vengono confrontate con
a) quelle di un essere umano qualunque
b) quelle di un essere umano maschio **X**
c) quelle di un essere umano femmina
d) nessuna delle precedenti
- 3) La CPU si compone di
a) GPU e RAM
b) ALU e RAM
c) CU e Bus
d) nessuna delle precedenti **X**
- 4) UTF-8 è
a) un protocollo di internet
b) una codifica per caratteri **X**
c) una periferica di solo input
d) nessuna delle precedenti
- 5) Quale di questi movimenti NON fa parte delle azioni della testina di una Macchina di Turing?
a) spostamento a sinistra di una cella
b) spostamento a destra di una cella
c) nessuno spostamento
d) nessuna delle precedenti **X**
- 6) Nel contesto dell'informatica si ottiene una "migliore compressione" per mezzo di
a) una descrizione più breve **X**
b) una trasmissione più rapida
c) una cifratura più efficace
d) nessuna delle precedenti
- 7) Nei computer attuali i valori "0" e "1" rappresentano due diverse
a) tensioni elettriche **X**
b) direzioni magnetiche
c) correnti
d) nessuna delle precedenti
- 8) La Macchina di Turing è
a) astratta **X**
b) meccanica
c) elettronica
d) nessuna delle precedenti
- 9) La memoria di un dispositivo SSD è
a) magnetica e volatile
b) elettronica e volatile
c) magnetica e non volatile
d) nessuna delle precedenti **X**
- 10) La nota suonata con una tromba differisce dalla stessa nota suona con un pianoforte
a) per la frequenza
b) per la forma d'onda **X**
c) per l'altezza
d) Nessuna delle precedenti
- 11) In un programma tutte le operazioni consistono in:
a) trasferimento di dati
b) atti comunicativi
c) elaborazioni di simboli **X**
d) nessuna delle precedenti

- 12) La "stanza cinese" di Searle è un esperimento "mentale" nel seguente senso:
- a) è assurdo, quindi si può solo eseguire nella nostra mente
 - b) è molto difficile da mettere in pratica, quindi ci accontentiamo di eseguirlo nella nostra mente **X**
 - c) riguarda questioni della mente, quindi ha senso eseguirlo solo nella nostra mente
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) La sequenza in numerazione binaria "1101" rappresenta quale numero in base 10?
- a) millecentouno
 - b) undici
 - c) tredici **X**
 - d) Nessuna delle precedenti
- 14) La trasmissione dati attraverso la linea telefonica tradizionale ha una velocità massima di
- a) 5,6 Kb/s
 - b) 56 Kb/s **X**
 - c) 560 Kb/s
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) "Segno" e "simbolo"
- a) sono sinonimi nel contesto dell'informatica **X**
 - b) hanno significati diversi nel contesto dell'informatica
 - c) non hanno significato nel contesto dell'informatica
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) In un diagramma di flusso l'unico blocco in cui non entrano frecce è quello di
- a) inizio **X**
 - b) output
 - c) input
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Un insieme di direttive per la gestione degli scambi di dati fra i nodi di una rete telematica si chiama
- a) codifica
 - b) marcatura
 - c) protocollo **X**
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) Un computer si connette a internet attraverso
- a) la sua scheda di rete **X**
 - b) la sua scheda telefonica
 - c) la sua scheda grafica
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) Una porzione della memoria del computer adibito a conservare il valore di un certo dato si chiama
- a) RAM
 - b) variabile **X**
 - c) blocco
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Con la "stanza cinese" Searle vuole dimostrare che
- a) i computer possono imparare il cinese
 - b) che gli esseri umani possono comunicare in cinese
 - c) che la linguistica è basata su algoritmi
 - d) nessuna delle precedenti **X**

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso del seguente algoritmo: si ricevono in input 3 sequenze di 3 numeri ciascuna; mandare in output la scritta "sì" solo nel caso in cui la somma è la stessa per le 3 sequenze; mandare in output "no" in tutti gli altri casi. Ad esempio con le 3 sequenze (1,10,44), (20,32,3) e (55, 0, 0) si ha un "sì" perché tutte le sequenze danno 55 come somma.

Esercizio 2)

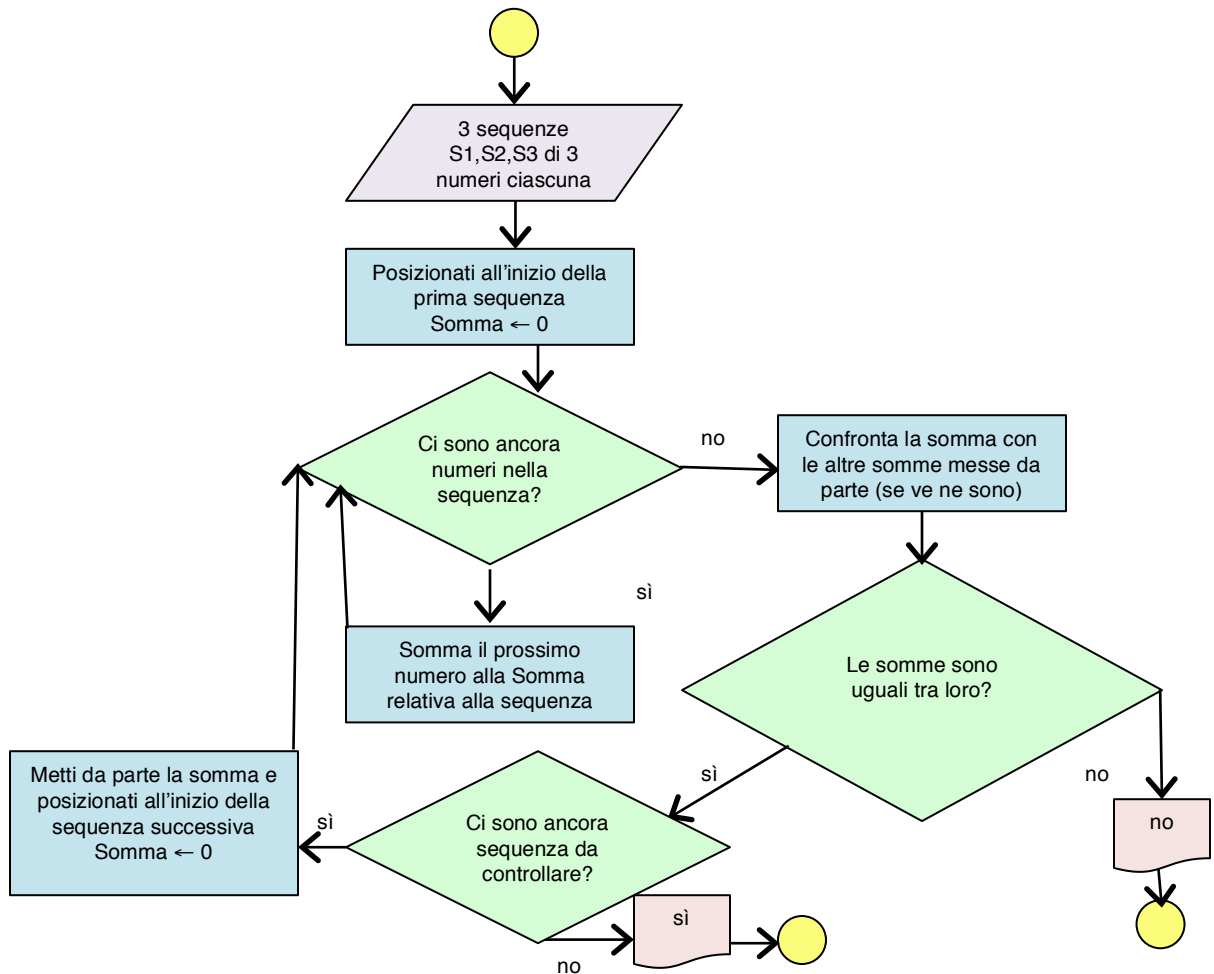
Sia ABCDEFG la matricola dello studente. Convertire da base 10 a base 2 i seguenti numeri: FA, GBC, EC, DEF. Se la matricola dello studente contiene meno di 7 cifre, aggiungere degli "1" (uno) a destra.

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.																				
Corr																				

Risposta Esercizio 1:



Risposta Esercizio 2: [cfr. appunti e testo per la conversione da decimale a binario.](#)